

Les types délégués en C# (CSharp)

Résumé

Les types délégués permettent de créer des références vers des méthodes.

Ils sont utilisés pour changer le comportement d'un morceau de code existant.

Les delegates sont utilisés partout dans le framework .NET et c'est pourquoi il est important de maîtriser la syntaxe et l'utilisation.

Exercices

Exercice 1 : Créer des délégués

Dans une nouvelle classe, créez des délégués suivant :

- Un délégué qui prend en entrée une liste d'int et qui retourne un int,
- Un délégué qui prend en entrée une liste de string et un entier, et qui retourne un string.

(Solution page suivante)

Exercice 2 : Utilisation

A partir de la classe précédente, écrivez une méthode qui prend en argument le premier délégué et une autre méthode qui utilise le second délégué.

Faites ensuite plusieurs appels différents en passant différentes méthodes en paramètre.

Pour aller plus loin

La documentation officielle de Microsoft : [http://msdn.microsoft.com/fr-fr/library/900fyy8e\(v=vs.90\).aspx](http://msdn.microsoft.com/fr-fr/library/900fyy8e(v=vs.90).aspx)

Après les delegates, il faut aussi apprendre à utiliser les events (sujet d'un prochain article).

Article d'origine : <http://www.dotnetdojo.com/delegates-csharp/>

[Dotnetdojo.com](#) – Améliorer votre potentiel de développeur

Fiche pratique [DotnetDojo](#)

Solution de l'exercice 1 :

Un délégué qui prend en entrée une liste d'int et qui retourne un int :

```
public delegate int MonDelegate1(List<int> elements);
```

Un délégué qui prend en entrée une liste de string et un entier, et qui retourne un string :

```
public delegate string MonDelegate2(List<string>, int n) ;
```