

## La syntaxe Razor

Élément	Syntaxe
Bloc de code sur plusieurs lignes	<pre>@{ /* Bloc de code sur plusieurs lignes */ string uneVariable = "valeur initiale"; uneVariable += "un autre morceau"; }</pre>
Afficher le contenu d'une variable ou le résultat de l'appel d'une méthode (encodé en HTML)	<pre>&lt;p&gt;Une variable vaut : @uneVariable.&lt;/p&gt; &lt;p&gt;Il est actuellement @DateTime.Now.ToShortTimeString().&lt;/p&gt;</pre>
Afficher du contenu (non encodé en HTML)	<pre>&lt;p&gt;@Html.Raw(Model.RawValue)&lt;/span&gt;</pre>
Bloc conditionnel « if, then, else » (partie else facultative)	<pre>@if (Model.IsEnabled) { &lt;p&gt;Le produit est activé !&lt;/p&gt; } else { &lt;p&gt;Le produit n'est pas actif.&lt;/p&gt; }</pre>
Boucle foreach	<pre>&lt;ul&gt; @foreach (var p in Model.Products) { &lt;li&gt;@p.Name&lt;/li&gt; } &lt;/ul&gt;</pre>
Afficher une adresse email (détecté par Razor)	<pre>&lt;p&gt;john.doe@microsoft.com&lt;/p&gt;</pre>
Commentaires Razor (plusieurs lignes)	<pre>@* Commentaire sur plusieurs lignes *@</pre>
Attributs conditionnels (ne sont pas affichés s'ils sont vides)	<pre>&lt;div class="@className"&gt;&lt;/div&gt;</pre>
Attributs booléens	<pre>&lt;input type="checkbox" checked="@isChecked" /&gt;</pre>
Résolution d'URL avec tilde	<pre>&lt;script src="~/monScript.js"&gt; &lt;/script&gt;</pre>